

정보처리기사 필기 2020년 3회 공개기출 100문항

자료 성격: 공개기출 · PBT 시행일 2020-08-22 · 문항 수: 100 · 근거 기준일: 2026-08-29

성명		점수	/ 100
----	--	----	-------

2020년 3회 정보처리기사 필기 문제지입니다. 정답과 상세해설, 판정 근거 URL은 웹에서 확인합니다.
정답과 해설은 license.3001.co.kr의 같은 제목 게시물에서 확인하세요.

소프트웨어 설계

1. 요구사항 분석 시에 필요한 기술로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 청취와 인터뷰 질문 기술
- ② 분석과 중재기술
- ③ 설계 및 코딩 기술
- ④ 관찰 및 모델 작성 기술

2. 이미지의 설명에 해당하는 디자인 패턴은?

- 객체를 생성하기 위한 인터페이스를 정의하여 어떤 클래스가 인스턴스화 될 것인지는 서브클래스가 결정하도록 하는 것
- Virtual-Constructor 패턴이라고도 함

- ① Visitor패턴
- ② Observer패턴
- ③ Factory Method 패턴
- ④ Bridge 패턴

3. 린바우 객체 지향 분석과 거리가 먼 것은?

- ① 기능 모델링
- ② 동적 모델링
- ③ 객체 모델링
- ④ 정적 모델링

4. 애자일 기법에 대한 설명으로 맞지 않은 것은?

- ① 절차와 도구보다 개인과 소통을 중요하게 생각한다.
- ② 계획에 중점을 두어 변경 대응이 난해하다.
- ③ 소프트웨어가 잘 실행되는데 가치를 둔다.
- ④ 고객과의 피드백을 중요하게 생각한다.

5. 미들웨어 솔루션의 유형에 포함되지 않는 것은?

- ① WAS
- ② Web Server
- ③ RPC
- ④ ORB

6. UML에서 시퀀스 다이어그램의 구성 항목에 해당하지 않는 것은?

- ① 생명선
- ② 실행
- ③ 확장
- ④ 메시지

7. 객체지향에서 정보 은닉과 가장 밀접한 관계가 있는 것은?

- ① Encapsulation
- ② Class
- ③ Method
- ④ Instance

8. 디자인 패턴 중에서 행위적 패턴에 속하지 않는 것은?

- ① 커맨드 (Command) 패턴
- ② 옵저버 (Observer) 패턴
- ③ 프로토타입 (Prototype) 패턴
- ④ 상태 (State) 패턴

9. UI 설계 원칙 중 누구나 쉽게 이해하고 사용할 수 있어야 한다는 원칙은?

- ① 희소성
- ② 유연성
- ③ 직관성
- ④ 멀티운용성

10. 코드의 기본 기능으로 거리가 먼 것은?

- ① 복잡성
- ② 표준화
- ③ 분류
- ④ 식별

11. 이미지의 빈칸에 들어갈 소프트웨어 설계 개념은?

컴포넌트 설계 시 “()에 의한 설계”를 따를 경우, 해당 명세에서는

- (1) 컴포넌트의 오퍼레이션 사용 전에 참이 되어야 할 선행조건
- (2) 사용 후 만족되어야 할 결과조건
- (3) 오퍼레이션이 실행되는 동안 항상 만족되어야 할 불변조건 등이 포함되어야 한다.

- ① 협약(Contract)
- ② 프로토콜(Protocol)
- ③ 패턴(Pattern)
- ④ 관계(Relation)

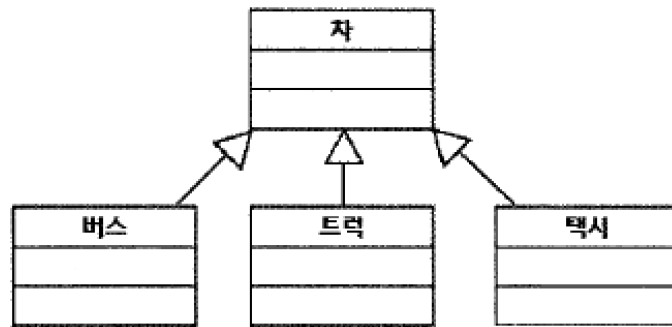
12. UML에서 활용되는 다이어그램 중, 시스템의 동작을 표현하는 행위(Behavioral) 다이어그램에 해당하지 않는 것은?

- ① 유스케이스 다이어그램(Use Case Diagram)
- ② 시퀀스 다이어그램(Sequence Diagram)
- ③ 활동 다이어그램(Activity Diagram)
- ④ 배치 다이어그램(Deployment Diagram)

13. 객체 지향 소프트웨어 공학에서 하나 이상의 유사한 객체들을 묶어서 하나의 공통된 특성을 표현한 것은?

- ① 트랜지션
- ② 클래스
- ③ 시퀀스
- ④ 서브루틴

14. 이미지의 차 클래스와 각 하위 클래스 사이 UML 관계는?



- ① 추상화 관계
- ② 의존 관계
- ③ 일반화 관계
- ④ 그룹 관계

15. 객체지향 소프트웨어 설계시 디자인 패턴을 구성하는 요소로서 가장 거리가 먼 것은?

- ① 개발자이름
- ② 문제 및 배경
- ③ 사례
- ④ 샘플코드

16. 자료 사전에서 자료의 반복을 의미하는 것은?

- ① =
- ② ()
- ③ { }
- ④ []

17. 객체지향 설계 원칙 중, 서브타입(상속받은 하위 클래스)은 어디에서나 자신의 기반타입(상위클래스)으로 교체할 수 있어야 함을 의미하는 원칙은?

- ① ISP(Interface Segregation Principle)
- ② DIP(Dependency Inversion Principle)
- ③ LSP(Liskov Substitution Principle)
- ④ SRP(Single Responsibility Principle)

18. 자료흐름도(Data Flow Diagram)의 구성요소로 옳은 것은?

- ① process, data flow, data store, comment
- ② process, data flow, data store, terminator
- ③ data flow, data store, terminator, data dictionary
- ④ process, data store, terminator, mini-spec

19. CASE(Computer-Aided Software Engineering)도구에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 소프트웨어 개발 과정의 일부 또는 전체를 자동화하기 위한 도구이다.
- ② 표준화된 개발 환경 구축 및 문서 자동화 기능을 제공한다.
- ③ 작업 과정 및 데이터 공유를 통해 작업자간 커뮤니케이션을 증대한다.
- ④ 2000년대 이후 소개되었으며, 객체지향 시스템에 한해 효과적으로 활용된다.

20. 인터페이스 요구 사항 검토 방법에 대한 설명이 옳은 것은?

- ① 리팩토링 : 작성자 이외의 전문 검토 그룹이 요구사항 명세서를 상세히 조사하여 결함, 표준 위배, 문제점 등을 파악
- ② 동료검토 : 요구 사항 명세서 작성자가 요구 사항 명세서를 설명하고 이해관계자들이 설명을 들으면서 결함을 발견
- ③ 인스펙션 : 자동화된 요구 사항 관리 도구를 이용하여 요구 사항 추적성과 일관성을 검토
- ④ CASE 도구 : 검토 자료를 회의 전에 배포해서 사전 검토한 후 짧은 시간 동안 검토 회의를 진행하면서 결함을 발견

소프트웨어 개발

21. 인터페이스 보안을 위해 네트워크 영역에 적용될 수 있는 솔루션과 거리가 먼 것은?

- ① IPSec
- ② SSL
- ③ SMTP
- ④ S-HTTP

22. 소프트웨어 공학의 기본 원칙이라고 볼 수 없는 것은?

- ① 품질 높은 소프트웨어 상품 개발
- ② 지속적인 검증 시행
- ③ 결과에 대한 명확한 기록 유지
- ④ 최대한 많은 인력 투입

23. 패키지 소프트웨어의 일반적인 제품 품질 요구사항 및 테스트를 위한 국제 표준은?

- ① ISO/IEC 2196
- ② IEEE 19554
- ③ ISO/IEC 12119
- ④ ISO/IEC 14959

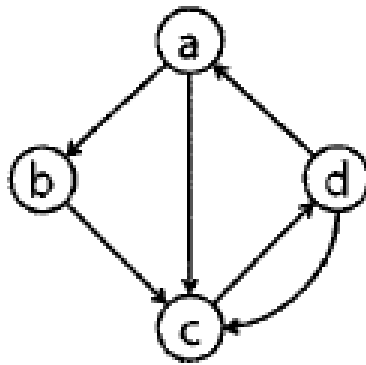
24. 다음 중 클린 코드 작성원칙으로 거리가 먼 것은?

- ① 누구든지 쉽게 이해하는 코드 작성
- ② 중복이 최대화된 코드 작성
- ③ 다른 모듈에 미치는 영향 최소화
- ④ 단순, 명료한 코드 작성

25. 블랙박스 테스트의 유형으로 틀린 것은?

- ① 경계값 분석
- ② 오류 예측
- ③ 동등 분할 기법
- ④ 조건, 루프 검사

26. 이미지의 제어흐름 그래프에서 McCabe 순환복잡도는?



- ① 3
- ② 4
- ③ 5
- ④ 6

27. 이미지의 초기 배열을 선택정렬할 때 3회전 결과는?

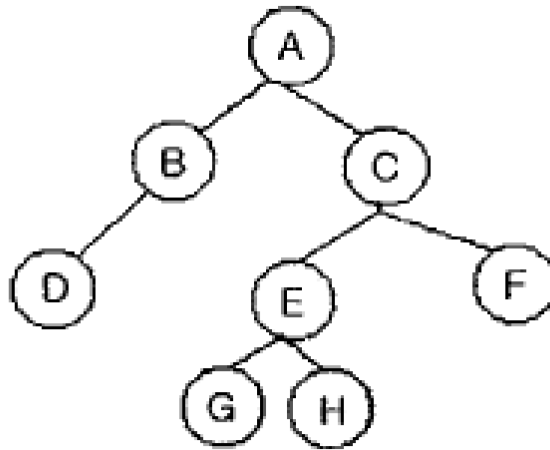
37, 14, 17, 40, 35

- ① 14, 17, 37, 40, 35
- ② 14, 37, 17, 40, 35
- ③ 17, 14, 37, 35, 40
- ④ 14, 17, 35, 40, 37

28. 형상 관리 도구의 주요 기능으로 거리가 먼 것은?

- ① 정규화(Normalization)
- ② 체크인(Check-in)
- ③ 체크아웃(Check-out)
- ④ 커밋(commit)

29. 이미지의 트리를 전위 순회할 때 가장 먼저 탐색되는 노드는?



- ① A
- ② B
- ③ D
- ④ G

30. 소프트웨어 품질 목표 중 주어진 시간동안 주어진 기능을 오류없이 수행하는 정도를 나타내는 것은?

- ① 직관성
- ② 사용 용이성
- ③ 신뢰성
- ④ 이식성

31. 알고리즘 설계 기법으로 거리가 먼 것은?

- ① Divide and Conquer
- ② Greedy
- ③ Static Block
- ④ Backtracking

32. 제품 소프트웨어의 형상 관리 역할로 틀린 것은?

- ① 형상 관리를 통해 이전 리버전이나 버전에 대한 정보에 접근 가능하여 배포본 관리에 유용
- ② 불필요한 사용자의 소스 수정 제한
- ③ 프로젝트 개발비용을 효율적으로 관리
- ④ 동일한 프로젝트에 대해 여러 개발자 동시 개발 가능

33. 제품 소프트웨어 패키징 도구 활용 시 고려사항이 아닌 것은?

- ① 제품 소프트웨어의 종류에 적합한 암호화 알고리즘을 고려한다.
- ② 추가로 다양한 기기종 연동을 고려한다.
- ③ 사용자 편의성을 위한 복잡성 및 비효율성 문제를 고려한다.
- ④ 내부 콘텐츠에 대한 보안은 고려하지 않는다.

34. 디지털 저작권 관리(DRM) 기술과 거리가 먼 것은?

- ① 콘텐츠 암호화 및 키 관리
- ② 콘텐츠 식별체계 표현
- ③ 콘텐츠 오류 감지 및 복구
- ④ 라이선스 발급 및 관리

35. 물리데이터 저장소의 파티션 설계에서 파티션 유형으로 옳지 않은 것은?

- ① 범위분할(Range Partitioning)
- ② 해시분할(Hash Partitioning)
- ③ 조합분할(Composite Partitioning)
- ④ 유닛분할(Unit Partitioning)

36. 이미지의 설명에 해당하는 통합 테스트 유형은?

- 깊이 우선 방식 또는 너비 우선 방식이 있다.
- 상위 컴포넌트를 테스트 하고 점증적으로 하위 컴포넌트를 테스트 한다.
- 하위 컴포넌트 개발이 완료되지 않은 경우 스텝(Stub)을 사용하기도 한다.

- ① 하향식 통합 테스트
- ② 상향식 통합 테스트
- ③ 회귀 테스트
- ④ 빅뱅 테스트

37. 이미지의 설명에 해당하는 인터페이스 구현 기술은?

JavaScript를 사용한 비동기 통신기술로 클라이언트와 서버간에 XML 데이터를 주고 받는 기술

- ① Procedure
- ② Trigger
- ③ Greedy
- ④ AJAX

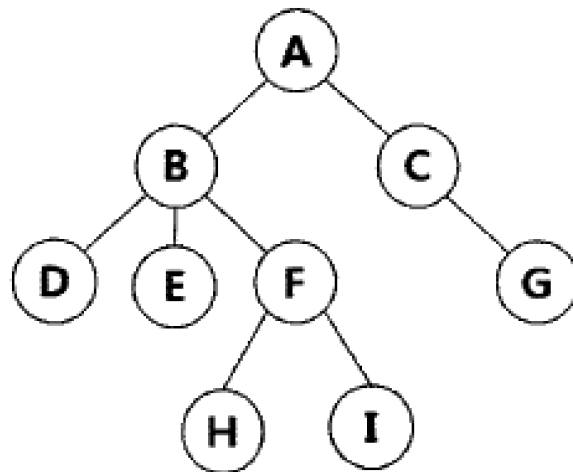
38. 소프트웨어 재공학이 소프트웨어의 재개발에 비해 갖는 장점으로 거리가 먼 것은?

- ① 위험부담 감소
- ② 비용 절감
- ③ 시스템 명세의 오류억제
- ④ 개발시간의 증가

39. 알파, 베타 테스트와 가장 밀접한 연관이 있는 테스트 단계는?

- ① 단위 테스트
- ② 인수 테스트
- ③ 통합 테스트
- ④ 시스템 테스트

40. 이미지의 트리 차수는?



- ① 2
- ② 3
- ③ 4
- ④ 5

데이터베이스 구축

41. 릴레이션 R의 모든 결정자(determinant)가 후보키이면 그 릴레이션 R은 어떤 정규형에 속하는가?

- ① 제 1 정규형
- ② 제 2 정규형
- ③ 보이스/코드 정규형
- ④ 제 4 정규형

42. 이미지의 관계형 데이터 모델에서 릴레이션·속성·튜플 수는?

고객ID	고객이름	거주도시
S1	홍길동	서울
S2	이정재	인천
S3	신보라	인천
S4	김홍국	서울
S5	도요새	용인

- ① relation 3개, attribute 3개, tuple 5개
- ② relation 3개, attribute 5개, tuple 3개
- ③ relation 1개, attribute 5개, tuple 3개
- ④ relation 1개, attribute 3개, tuple 5개

43. Commit과 Rollback 명령어에 의해 보장 받는 트랜잭션의 특성은?

- ① 병행성
- ② 보안성
- ③ 원자성
- ④ 로그

44. 이미지의 R1 테이블에 SQL문을 실행한 결과는?

[R1]

학번	이름	학년	학과	주소
1000	홍길동	1	컴퓨터공학	서울
2000	김철수	1	전기공학	경기
3000	강남길	2	전자공학	경기
4000	오달자	2	컴퓨터공학	경기
5000	강미화	3	전자공학	서울

[SQL 문]

```
SELECT DISTINCT 학년 FROM R1;
```

학년
1
1
2
2
3

학년
1
2
3

이름	학년
홍길동	1
김철수	1
강남길	2
오달자	2
강미화	3

이름	학년
홍길동	1
강남길	2
강미화	3

- ① 이미지 선택지 1
- ② 이미지 선택지 2
- ③ 이미지 선택지 3
- ④ 이미지 선택지 4

45. DCL(Data Control Language) 명령어가 아닌 것은?

- ① COMMIT
- ② ROLLBACK
- ③ GRANT
- ④ SELECT

46. 병행제어 기법 중 로킹에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 로킹의 대상이 되는 객체의 크기를 로킹 단위라고 한다.
- ② 데이터베이스, 파일, 레코드 등은 로킹 단위가 될 수 있다.
- ③ 로킹의 단위가 작아지면 로킹 오버헤드가 증가한다.
- ④ 로킹의 단위가 커지면 데이터베이스 공유도가 증가한다.

47. 관계 데이터모델의 무결성 제약 중 기본키 값의 속성 값이 널(Null)값이 아닌 원자 값을 갖는 성질은?

- ① 개체 무결성
- ② 참조 무결성
- ③ 도메인 무결성
- ④ 튜플의 유일성

48. 뷰(View)의 장점이 아닌 것은?

- ① 뷰 자체로 인덱스를 가짐
- ② 데이터 보안 용이
- ③ 논리적 독립성 제공
- ④ 사용자 데이터 관리 용이

49. 분산 데이터베이스의 투명성(Transparency)에 해당 하지 않는 것은?

- ① Location Transparency
- ② Replication Transparency
- ③ Failure Transparency
- ④ Media Access Transparency

50. 정규화의 목적으로 옳지 않은 것은?

- ① 어떠한 릴레이션이라도 데이터베이스 내에서 표현 가능하게 만든다.
- ② 데이터 삽입시 릴레이션을 재구성할 필요성을 줄인다.
- ③ 중복을 배제하여 삽입, 삭제, 갱신 이상의 발생을 야기한다.
- ④ 효과적인 검색 알고리즘을 생성할 수 있다.

51. 이미지의 함수 종속에서 적용된 추론 규칙은?

$X \rightarrow Y$ 이고 $Y \rightarrow Z$ 이면 $X \rightarrow Z$ 이다.

- ① 분해 규칙
- ② 이행 규칙
- ③ 반사 규칙
- ④ 결합 규칙

52. 이미지의 R과 S에 Division 연산을 수행한 결과는?

R			S	
D1	D2	D3	D2	D3
a	1	A	1	A
b	1	A		
c	2	A		
d	2	B		

D3	D2
A	2
B	2

D3	D1
A	a
	b

- ① 이미지 선택지 1
- ② 이미지 선택지 2
- ③ 이미지 선택지 3
- ④ 이미지 선택지 4

53. 이미지의 SQL문에서 문법 오류가 있는 위치는?

```
(1) SELECT player_name,height
(2) FROM player
(3) WHERE team_id = 'Korea'
(4) AND height BETWEEN 170 or 180;
```

- ① (1)
- ② (2)
- ③ (3)
- ④ (4)

54. 데이터베이스 로그(log)를 필요로 하는 회복 기법은?

- ① 즉각 갱신 기법
- ② 대수적 코딩 방법
- ③ 타임 스탬프 기법
- ④ 폴딩 기법

55. DML(Data Manipulation Language) 명령어가 아닌 것은?

- ① INSERT
- ② UPDATE
- ③ ALTER
- ④ DELETE

56. 이미지의 위 릴레이션을 아래 릴레이션으로 바꾼 정규형은?

국가	도시
대한민국	서울, 부산
미국	워싱턴, 뉴욕
중국	베이징

↓

국가	도시
대한민국	서울
대한민국	부산
미국	워싱턴
미국	뉴욕
중국	베이징

- ① 제1정규형
- ② 제2정규형
- ③ 제3정규형
- ④ 제4정규형

57. 관계대수의 순수관계 연산자가 아닌 것은?

- ① Select
- ② Cartesian Product
- ③ Division
- ④ Project

58. 다음 중 SQL의 집계 함수(aggregation function)가 아닌 것은?

- ① AVG
- ② COUNT
- ③ SUM
- ④ CREATE

59. 릴레이션 조작 시 데이터들이 불필요하게 중복되어 예기치 않게 발생하는 곤란한 현상을 의미하는 것은?

- ① normalization
- ② rollback
- ③ cardinality
- ④ anomaly

60. 릴레이션에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 튜플들의 삽입, 삭제 등의 작업으로 인해 릴레이션은 시간에 따라 변한다.
- ② 한 릴레이션에 포함된 튜플들은 모두 상이하다.
- ③ 애트리뷰트는 논리적으로 쪼갤 수 없는 원자값으로 저장한다.
- ④ 한 릴레이션에 포함된 튜플 사이에는 순서가 있다.

프로그래밍 언어 활용

61. 이미지의 Java if 문과 같은 삼항 조건식은?

```
int i = 7, j = 9;
int k;
if (i > j)
    k = i - j;
else
    k = i + j;
```

- ① int i = 7, j = 9; int k; k = (i > j) ? (i - j) : (i + j);
- ② int i = 7, j = 9; int k; k = (i < j) ? (i - j) : (i + j);
- ③ int i = 7, j = 9; int k; k = (i > j) ? (i + j) : (i - j);
- ④ int i = 7, j = 9; int k; k = (i < j) ? (i + j) : (i - j);

62. 이미지의 설명에 해당하는 소프트웨어 취약점은?

메모리를 다루는 데 오류가 발생하여 잘못된 동작을 하는 프로그램 취약점

- ① FTP 바운스 공격
- ② SQL 삽입
- ③ 버퍼 오버플로
- ④ 디렉토리 접근 공격

63. 다음 중 bash 셸 스크립트에서 사용할 수 있는 제어문이 아닌 것은?

- ① if
- ② for
- ③ repeat_do
- ④ while

64. IPv6에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 32비트의 주소체계를 사용한다.
- ② 멀티미디어의 실시간 처리가 가능하다.
- ③ IPv4보다 보안성이 강화되었다.
- ④ 자동으로 네트워크 환경구성이 가능하다.

65. 효과적인 모듈 설계를 위한 유의사항으로 거리가 먼 것은?

- ① 모듈간의 결합도를 약하게 하면 모듈 독립성이 향상된다.
- ② 복잡도와 중복성을 줄이고 일관성을 유지시킨다.
- ③ 모듈의 기능은 예측이 가능해야 하며 지나치게 제한적 이어야 한다.
- ④ 유지보수가 용이해야 한다.

66. 이미지의 작업 표에 HRN을 적용한 처리 순서는?

작업	대기시간	서비스(실행)시간
A	5	20
B	40	20
C	15	45
D	20	2

- ① A→B→C→D
- ② A→C→B→D
- ③ D→B→C→A
- ④ D→A→B→C

67. 운영체제에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 다중 사용자와 다중 응용프로그램 환경하에서 자원의 현재 상태를 파악하고 자원 분배를 위한 스케줄링을 담당한다.
- ② CPU, 메모리 공간, 기억 장치, 입출력 장치 등의 자원을 관리한다.
- ③ 운영체제의 종류로는 매크로 프로세서, 어셈블러, 컴파일러 등이 있다.
- ④ 입출력 장치와 사용자 프로그램을 제어한다.

68. 배치 프로그램의 필수 요소에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 자동화는 심각한 오류 상황 외에는 사용자의 개입 없이 동작해야 한다.
- ② 안정성은 어떤 문제가 생겼는지, 언제 발생했는지 등을 추적할 수 있어야 한다.
- ③ 대용량 데이터는 대용량의 데이터를 처리할 수 있어야 한다.
- ④ 무결성은 주어진 시간 내에 처리를 완료할 수 있어야 하고, 동시에 동작하고 있는 다른 애플리케이션을 방해하지 말아야 한다.

69. TCP 프로토콜에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 신뢰성이 있는 연결 지향형 전달 서비스이다.
- ② 기본 헤더 크기는 100byte이고 160byte까지 확장 가능하다.
- ③ 스트림 전송 기능을 제공한다.
- ④ 순서제어, 오류제어, 흐름제어 기능을 제공한다.

70. 이미지의 설명에 해당하는 응집도는?

모듈이 다수의 관련 기능을 가질 때 모듈안의 구성 요소들이 그 기능을 순차적으로 수행할 경우의 응집도

- ① 기능적 응집도
- ② 우연적 응집도
- ③ 논리적 응집도
- ④ 절차적 응집도

71. OSI-7Layer에서 링크의 설정과 유지 및 종료를 담당하며, 노드간의 오류제어와 흐름제어 기능을 수행하는 계층은?

- ① 데이터링크 계층
- ② 물리 계층
- ③ 세션 계층
- ④ 응용 계층

72. 다음 중 가장 결합도가 강한 것은?

- ① data coupling
- ② stamp coupling
- ③ common coupling
- ④ control coupling

73. 이미지의 메모리 표에 Worst Fit으로 10K를 할당할 위치는?

영역번호	메모리크기	사용여부
NO.1	8K	FREE
NO.2	12K	FREE
NO.3	10K	IN USE
NO.4	20K	IN USE
NO.5	16K	FREE

- ① NO.2
- ② NO.3
- ③ NO.4
- ④ NO.5

74. 200.1.1.0/24 네트워크를 FLSM 방식을 이용하여 10개의 Subnet으로 나누고 ip subnet-zero를 적용했다. 이때 서브네팅된 네트워크 중 10번째 네트워크의 broadcast IP주소는?

- ① 200.1.1.159
- ② 201.1.5.175
- ③ 202.1.11.254
- ④ 203.1.255.245

75. 이미지의 Python 코드 빈칸에 들어갈 슬라이스 식은?

```
String = input("7문자 이상 문자열을 입력하십시오 :")
m = (    ㉠    )
print(m)
```

```
입력값 : Hello World
최종 출력 : Helld
```

- ① string[1:3] + string[-3:]
- ② string[:3] + string[-3:-1]
- ③ string[0:3] + string[-3:]
- ④ string[0:] + string[:-1]

76. 파이썬의 변수 작성 규칙 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 첫 자리에 숫자를 사용할 수 없다.
- ② 영문 대문자/소문자, 숫자, 밑줄(_)의 사용이 가능하다.
- ③ 변수 이름의 중간에 공백을 사용할 수 있다.
- ④ 이미 사용되고 있는 예약어는 사용할 수 없다.

77. 어떤 모듈이 다른 모듈의 내부 논리 조직을 제어하기 위한 목적으로 제어신호를 이용하여 통신하는 경우이며, 하위 모듈에서 상위 모듈로 제어신호가 이동하여 상위 모듈에게 처리 명령을 부여하는 권리 전도현상이 발생하게 되는 결합도는?

- ① data coupling
- ② stamp coupling
- ③ control coupling
- ④ common coupling

78. 이미지의 C 프로그램 실행 결과는?

```
main(void) {  
    int i;  
    int sum = 0;  
    for(i = 1; i <= 10; i = i + 2)  
        sum = sum + i;  
    printf("%d", sum);  
}
```

- ① 15
- ② 19
- ③ 25
- ④ 27

79. UNIX에서 새로운 프로세스를 생성하는 명령어는?

- ① ls
- ② cat
- ③ fork
- ④ chmod

80. C언어에서 정수 자료형으로 옳은 것은?

- ① int
- ② float
- ③ char
- ④ double

정보시스템 구축관리

81. 물리적인 사물과 컴퓨터에 동일하게 표현되는 가상의 모델로 실제 물리적인 자산 대신 소프트웨어로 가상화함으로써 실제 자산의 특성에 대한 정확한 정보를 얻을 수 있고, 자산 최적화, 돌발사고 최소화, 생산성 증가 등 설계부터 제조, 서비스에 이르는 모든 과정의 효율성을 향상시킬 수 있는 모델은?

- ① 최적화
- ② 실행 시간
- ③ 디지털 트윈
- ④ N-Screen

82. 정보보안의 3대 요소에 해당하지 않는 것은?

- ① 기밀성
- ② 휘발성
- ③ 무결성
- ④ 가용성

83. 이미지의 빈칸에 들어갈 기술은?

()은/는 웹에서 제공하는 정보 및 서비스를 이용하여 새로운 소프트웨어나 서비스, 데이터베이스 등을 만드는 기술이다.

- ① Quantum Key Distribution
- ② Digital Rights Management
- ③ Grayware
- ④ Mashup

84. 기능점수(Functional Point)모형에서 비용산정에 이용되는 요소가 아닌 것은?

- ① 클래스 인터페이스
- ② 명령어(사용자 질의수)
- ③ 데이터파일
- ④ 출력보고서

85. 블록 암호화 방식이 아닌 것은?

- ① DES
- ② RC4
- ③ AES
- ④ SEED

86. Putnam 모형을 기초로 해서 만든 자동화 추정 도구는?

- ① SQLR/30
- ② SLIM
- ③ MESH
- ④ NFV

87. 큰 숫자를 소인수 분해하기 어렵다는 기반 하에 1978년 MIT에 의해 제안된 공개키 암호화 알고리즘은?

- ① DES
- ② ARIA
- ③ SEED
- ④ RSA

88. COCOMO 모델의 프로젝트 유형으로 거리가 먼 것은?

- ① Organic
- ② Semi-detached
- ③ Embedded
- ④ Sequential

89. 빅데이터 분석 기술 중 대량의 데이터를 분석하여 데이터 속에 내재되어 있는 변수 사이의 상호관계를 규명하여 일정한 패턴을 찾아내는 기법은?

- ① Data Mining
- ② Wm-Bus
- ③ Digital Twin
- ④ Zigbee

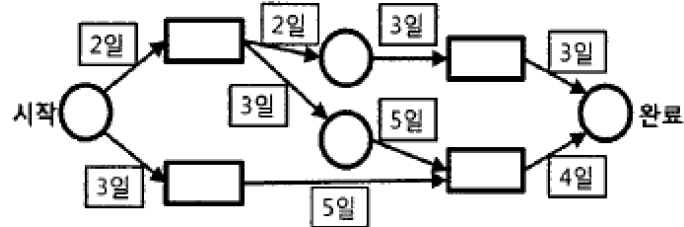
90. 기존 무선 랜의 한계 극복을 위해 등장하였으며, 대규모 디바이스의 네트워크 생성에 최적화되어 차세대 이동통신, 홈네트워킹, 공공 안전 등의 특수목적에 위한 새로운 방식의 네트워크 기술을 의미하는 것은?

- ① Software Defined Perimeter
- ② Virtual Private Network
- ③ Local Area Network
- ④ Mesh Network

91. DDoS 공격과 연관이 있는 공격 방법은?

- ① Secure shell
- ② Tribe Flood Network
- ③ Nimda
- ④ Deadlock

92. 이미지의 CPM 네트워크에서 임계경로 소요기일은?



- ① 10일
- ② 12일
- ③ 14일
- ④ 16일

93. RIP(Routing Information Protocol)에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 거리 벡터 라우팅 프로토콜이라고도 한다.
- ② 소규모 네트워크 환경에 적합하다.
- ③ 최대 홉 카운트를 15홉 이하로 한정하고 있다.
- ④ 최단경로탐색에는 Bellman-Ford 알고리즘을 사용한다.

94. 소프트웨어 생명주기 모형 중 고전적 생명주기 모형으로 선형 순차적 모델이라고도 하며, 타당성 검토, 계획, 요구사항 분석, 구현, 테스트, 유지보수의 단계를 통해 소프트웨어를 개발하는 모형은?

- ① 폭포수 모형
- ② 애자일 모형
- ③ 컴포넌트 기반 방법론
- ④ 6GT 모형

95. 이미지의 나선형 모델 활동을 순서대로 배열한 것은?

- | | |
|-----------|---------|
| ㉠ 계획 수립 | ㉡ 고객 평가 |
| ㉢ 개발 및 검증 | ㉣ 위험 분석 |

- ① - - - 순으로 반복
- ② - - - 순으로 반복
- ③ - - - 순으로 반복
- ④ - - - 순으로 반복

96. 전자 칩과 같은 소프트웨어 부품, 즉 블록(모듈)을 만들어서 끼워 맞추는 방법으로 소프트웨어를 완성시키는 재사용 방법은?

- ① 합성 중심
- ② 생성 중심
- ③ 분리 중심
- ④ 구조 중심

97. 이미지의 Java 코드 밑줄 부분에 존재하는 보안 약점은?

```
import javax.crypto.KeyGenerator;
import javax.crypto.spec.SecretKeySpec;
import javax.crypto.Cipher;
.....생략
public String encipString(String usr) {
    String key = "22df3023sf~2;asn!@#/>as";
    if (key != null) {
        byte[] bToEncrypt = usr.getBytes("UTF-8");
        .....생략
    }
}
```

- ① 무결성 검사 없는 코드 다운로드
- ② 중요 자원에 대한 잘못된 권한 설정
- ③ 하드코딩된 암호화 키 사용
- ④ 적절한 인증없는 중요 기능 허용

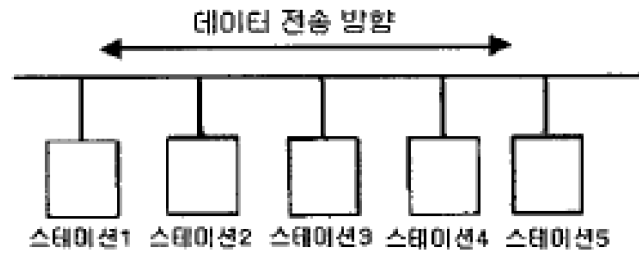
98. 소프트웨어 개발 표준 중 소프트웨어 품질 및 생산성 향상을 위해 소프트웨어 프로세스를 평가 및 개선하는 국제 표준은?

- ① SCRUM
- ② ISO/IEC 12509
- ③ SPICE
- ④ CASE

99. 실무적으로 검증된 개발보안 방법론 중 하나로써 SW보안의 모범 사례를 SDLC(Software Development Life Cycle)에 통합한 소프트웨어 개발 보안 생명주기 방법론은?

- ① CLASP
- ② CWE
- ③ PIMS
- ④ Seven Touchpoints

100. 이미지의 LAN 네트워크 토폴로지는?



- ① 버스형
- ② 성형
- ③ 링형
- ④ 그물형

답안 기록

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100