

정보처리기사 필기 2025년 2회 CBT 편집복원 100문항

자료 성격: 후기복원 · CBT 시행기간 2025-05-10~2025-05-30 · 문항 수: 100 · 근거 기준일: 2026-08-29

성명		점수	/ 100
----	--	----	-------

Q-Net 공식 문제지가 아닌 2025년 2회 CBT 대표 편집복원 문제지입니다. 정답과 상세해설은 웹에서 확인합니다. 정답과 해설은 license.3001.co.kr의 같은 제목 게시물에서 확인하세요.

소프트웨어 설계

1. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. 럼바우(Rumbaugh)의 객체지향 분석 절차를 올바른 순서로 나열한 것은?

- ① 객체 모델링 → 기능 모델링 → 동적 모델링
- ② 기능 모델링 → 동적 모델링 → 객체 모델링
- ③ 기능 모델링 → 객체 모델링 → 동적 모델링
- ④ 객체 모델링 → 동적 모델링 → 기능 모델링

2. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. 멀티터치나 동작 인식처럼 사용자의 자연스러운 움직임으로 상호작용하는 UI는?

- ① NUI(Natural User Interface)
- ② CLI(Command Line Interface)
- ③ GUI(Graphical User Interface)
- ④ OUI(Organic User Interface)

3. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용하는 추상화 기법이 해당하지 않는 것을 고르면?

- ① 강도 추상화
- ② 자료 추상화
- ③ 제어 추상화
- ④ 과정 추상화

4. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. 시스템 기능을 모듈로 나누고 계층 구조로 표현하며 가시적 도표, 총체적 도표, 세부적 도표로 구성되는 기법은?

- ① 순서도
- ② 번다운 차트
- ③ 비주얼 다이어그램
- ④ HIPO 차트

5. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. 요구사항 분석이 어려운 원인으로 보기 힘든 것은?

- ① 사용자 요구에는 예외가 거의 없어 열거와 구조화가 쉽다.
- ② 요구사항이 모호하거나 불명확할 수 있다.
- ③ 개발 과정에서도 요구사항이 계속 변할 수 있다.
- ④ 개발자와 사용자 사이에 지식과 표현 방식의 차이가 있다.

6. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. 자료 흐름도(DFD) 구성 요소와 표기 기호의 연결이 잘못된 것은?

- ① 자료 저장소(Data Store) - 삼각형
- ② 단말(Terminator) - 사각형
- ③ 처리(Process) - 원
- ④ 자료 흐름(Data Flow) - 화살표

7. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. 익스트림 프로그래밍(XP)의 핵심 가치에 포함되지 않는 것은?

- ① 피드백
- ② 용기
- ③ 의사소통
- ④ 정형 분석

8. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. 사용자 인터페이스 설계 지침으로 부적절한 것은?

- ① 이해하기 쉽고 사용하기 편한 환경을 제공한다.
- ② 자주 쓰는 주요 기능은 접근하기 쉽게 배치한다.
- ③ 치명적 오류의 부정적 결과를 사용자가 알아차리지 못하게 한다.
- ④ 연령·직무 등 다양한 사용자 계층을 수용한다.

9. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. UI 설계에서 사용자가 목표를 달성하기 위해 수행하는 행동 흐름을 요구사항 관점에서 기술한 것은?

- ① 레이아웃
- ② 유스케이스
- ③ 스토리보드
- ④ 프로토타입

10. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. 객체지향 설계의 SOLID 원칙에 해당하지 않는 것은?
- ① LSP
 - ② SSO
 - ③ ISP
 - ④ DIP
11. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. Jacobson의 객체지향 분석 방법을 가장 잘 설명한 것은?
- ① 유스케이스를 중심으로 사용자와 시스템의 상호작용을 분석한다.
 - ② E-R 다이어그램을 중심으로 객체의 행위를 데이터 모델링한다.
 - ③ 객체·동적·기능 모델로 나누어 분석한다.
 - ④ 미시적 개발 프로세스와 거시적 개발 프로세스를 함께 사용한다.
12. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. 한 모듈의 구성 요소들이 하나의 목적을 위해 서로 얼마나 밀접하게 연관되는지를 나타내는 척도는?
- ① 응집도(Cohesion)
 - ② 결합도(Coupling)
 - ③ 구조(Structure)
 - ④ 통일성(Unity)
13. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. 소프트웨어 모델링에 관한 기술로 틀린 설명을 고르면?
- ① 모델링은 유지보수 단계에서만 활용한다.
 - ② 서로 다른 분야의 엔지니어가 시스템 개념을 공유하게 한다.
 - ③ 자료 흐름도는 절차적 시스템의 처리 중심 모델링에 쓰인다.
 - ④ 개발팀이 응용 문제를 이해하는 데 도움을 준다.
14. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. GoF 디자인 패턴 중 생성(Creational) 패턴은?
- ① Decorator
 - ② State
 - ③ Singleton
 - ④ Adapter
15. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. 요구사항 명세 기법에 관한 기술로 잘못된 것은?
- ① 정형 명세는 엄밀하고 간결하게 표현할 수 있다.
 - ② 비정형 명세는 자연어를 기반으로 요구를 서술한다.
 - ③ 비정형 명세에서 Z 표기법을 사용한다.
 - ④ 정형 명세는 수학적 원리와 표기법을 사용한다.

16. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. GoF 패턴을 생성·구조·행위로 나눌 때 구조 패턴이 해당하지 않는 것을 고르면?

- ① Adapter
- ② Bridge
- ③ Builder
- ④ Proxy

17. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. UML 다이어그램 중 시스템의 동작을 표현하는 행위 다이어그램이 해당하지 않는 것을 고르면?

- ① 시퀀스 다이어그램
- ② 활동 다이어그램
- ③ 배치 다이어그램
- ④ 유스케이스 다이어그램

18. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. 분산 시스템의 미들웨어에 관한 기술로 틀린 설명을 고르면?

- ① 여러 컴포넌트가 공통으로 쓰는 서비스를 제공할 수 있다.
- ② 애플리케이션과 사용자 사이에서만 분산 서비스를 제공한다.
- ③ 서로 다른 구성 요소의 통신과 데이터 교환을 중개한다.
- ④ 위치 투명성을 제공할 수 있다.

19. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. 모듈 결합도에 관한 기술로 적절하지 않은 설명을 고르면?

- ① 결합도는 모듈 사이의 상호작용과 의존 정도를 나타낸다.
- ② 두 모듈이 자료 구조 전체를 매개변수로 전달하면 데이터 결합도이다.
- ③ 한 모듈이 다른 모듈의 내부 내용을 직접 참조하면 내용 결합도이다.
- ④ 여러 모듈이 같은 전역 데이터를 사용하면 공통 결합도이다.

20. 설계 검토 회의에서 다음 항목을 판단한다. 요구사항 분석 활동과 관련성이 가장 낮은 방침을 고르면?

- ① 비용과 일정 제약 파악
- ② 타당성 조사
- ③ 요구사항 정의와 문서화
- ④ 상세 설계 명세서 작성

소프트웨어 개발

21. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. EAI(Enterprise Application Integration)의 대표 구축 유형이 해당하지 않는 것을 고르면?

- ① Hub & Spoke
- ② Message Bus
- ③ Tree
- ④ Point-to-Point

22. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 소프트웨어 형상 관리의 의미로 가장 적절한 것은?

- ① 테스트 단계에서 모듈을 통합하는 활동
- ② 개발 인력을 배치하는 활동
- ③ 개발 비용을 관리하는 활동
- ④ 개발 과정의 변경 사항과 버전을 통제하는 활동

23. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 소프트웨어 품질을 개발자 관점에서 측정할 때 일반적인 고려 항목과 관련성이 가장 낮은 방침을 고르면?

- ① 간결성
- ② 정확성
- ③ 무결성
- ④ 사용성

24. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 알파 테스트와 베타 테스트가 속하는 테스트 단계는?

- ① 단위 테스트
- ② 인수 테스트
- ③ 통합 테스트
- ④ 시스템 테스트

25. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 제품 소프트웨어 패키징 도구를 선택·활용할 때 고려할 사항이 해당하지 않는 것을 고르면?

- ① 여러 이기종 환경과의 연동
- ② 사용자 편의성과 불필요한 복잡성
- ③ 내부 콘텐츠의 보안은 고려하지 않음
- ④ 제품 특성에 맞는 암호화 알고리즘

26. 이진 트리의 루트가 A일 때 전위 순회에서 가장 먼저 방문하는 노드는?

- ① A
- ② B
- ③ D
- ④ G

27. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 인터페이스 보안을 위해 네트워크 구간에 적용하는 기술과 관련성이 가장 낮은 방침을 고르면?

- ① S-HTTP
- ② IPSec
- ③ SSL/TLS
- ④ SMTP

28. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. DRM 구성 요소에 관한 기술로 잘못된 것은?

- ① 콘텐츠 제공자: 저작권을 가진 콘텐츠를 제공한다.
- ② 콘텐츠 분배자: 콘텐츠와 메타데이터를 배포 단위로 패키징한다.
- ③ 클리어링 하우스: 키와 라이선스 발급을 관리한다.
- ④ DRM 컨트롤러: 배포된 콘텐츠의 이용 권한을 통제한다.

29. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 소프트웨어 설치 매뉴얼 작성 원칙으로 부적절한 것은?

- ① 설치 시작부터 완료까지 절차를 순서대로 제시한다.
- ② 개발자의 내부 구현 관점을 기준으로 작성한다.
- ③ 목차·개요·기본 사항 등 필요한 항목을 포함한다.
- ④ 설치 중 발생할 수 있는 예외 상황을 별도로 설명한다.

30. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 다음 중 블랙박스 테스트 기법은?

- ① 기초 경로 검사
- ② 루프 검사
- ③ 경계값 분석
- ④ 조건 검사

31. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 스택(Stack)에 관한 기술로 틀린 설명을 고르면?

- ① 빈 스택에서 삭제하면 언더플로가 발생한다.
- ② 삽입과 삭제가 한쪽 끝에서 이루어진다.
- ③ Head(front)와 Tail(rear)의 두 포인터를 사용한다.
- ④ LIFO 구조이다.

32. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 디지털 저작권 관리(DRM)의 기술 요소가 해당하지 않는 것을 고르면?

- ① 키 관리
- ② 방화벽
- ③ 암호화
- ④ 크랙 방지

33. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 버전 관리에서 작업한 파일을 저장소의 새 버전으로 반영하는 행위는?

- ① 롤백
- ② 단위 테스트
- ③ 체크인
- ④ 형상 감사

34. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 정렬된 N개 자료를 처리할 때 평균적으로 $O(N \log N)$ 시간이 걸리는 정렬 알고리즘은?

- ① 선택 정렬
- ② 삽입 정렬
- ③ 합병 정렬
- ④ 버블 정렬

35. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 클린 코드 작성 원칙에 어긋나는 것은?

- ① 가능한 한 단순하게 표현한다.
- ② 중복을 줄인다.
- ③ 다른 모듈에 미치는 영향을 최소화한다.
- ④ 누구나 쉽게 읽을 수 있도록 작성한다.

36. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 테스트 케이스 자동 생성 도구가 테스트 데이터를 찾아내는 방법으로 보기 어려운 것은?

- ① 스텝과 드라이버 사용
- ② 입력 도메인 분석
- ③ 무작위 테스트
- ④ 자료 흐름 분석

37. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 입력 순서가 A, B, C, D인 자료를 하나의 스택에 push하고 임의 시점에 pop할 때 만들 수 없는 출력 순서는?

- ① B, C, D, A
- ② C, B, A, D
- ③ D, B, C, A
- ④ D, C, B, A

38. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 프로젝트의 위험 요소를 식별하고 영향도를 분석해 사전에 대응하는 활동은?

- ① 작업 분할 구조
- ② 폭포수 모델
- ③ 임계 경로 분석
- ④ 위험 분석

39. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 시스템 인터페이스에서 데이터 교환 형식으로 쓰이지 않는 것은?

- ① YAML
- ② AJTML
- ③ JSON
- ④ XML

40. 개발·시험 담당자가 다음 사례를 검토한다. 정형 기술 검토(FTR)의 일반 지침으로 부적절한 것은?

- ① 검토 의제를 제한한다.
- ② 논쟁과 반박이 길어지지 않게 통제한다.
- ③ 문제 영역을 명확하게 표현한다.
- ④ 참가자 수에 제한을 두지 않는다.

데이터베이스 구축

41. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. 트랜잭션의 연산이 모두 반영되거나 하나도 반영되지 않아야 한다는 특성은?

- ① 공유성
- ② 일관성
- ③ 원자성
- ④ 지속성

42. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. 하나의 애트리뷰트가 가질 수 있는 원자값들의 집합은?

- ① 엔티티
- ② 다형성
- ③ 도메인
- ④ 튜플

43. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. 데이터 삽입·수정·삭제 같은 이벤트가 발생할 때 관련 작업을 자동 실행하는 절차형 SQL 객체는?

- ① 롤백
- ② 트리거
- ③ 무결성
- ④ 잠금

44. STUDENT의 학과 값이 독일어과 50행, 중국어과 30행, 영어영문학과 50행이다. (a) SELECT 학과 FROM STUDENT와 (b) SELECT DISTINCT 학과 FROM STUDENT의 행 수는?

- ① (a) 3, (b) 3
- ② (a) 50, (b) 3
- ③ (a) 130, (b) 3
- ④ (a) 130, (b) 130

45. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. 관계대수의 순수 관계 연산자가 해당하지 않는 것을 고르면?

- ① Cartesian Product
- ② Division
- ③ Project
- ④ Select

46. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. 함수 종속 $X \rightarrow Y$ 와 $Y \rightarrow Z$ 가 성립할 때 $X \rightarrow Z$ 를 도출하는 규칙은?

- ① 반사 규칙
- ② 결합 규칙
- ③ 분해 규칙
- ④ 이행 규칙

47. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. 일반적인 뷰(View)의 장점이 해당하지 않는 것을 고르면?

- ① 사용자별 데이터 표현을 단순화한다.
- ② 뷰 자체가 독립적인 인덱스를 가진다.
- ③ 데이터 보안을 강화할 수 있다.
- ④ 논리적 데이터 독립성을 제공한다.

48. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. 데이터베이스 물리적 설계 단계에서 수행하는 작업이 해당하지 않는 것을 고르면?

- ① 저장 레코드 형식 설계
- ② 레코드 집중화 분석과 설계
- ③ 접근 경로와 인덱스 설계
- ④ 목표 DBMS에 맞춘 논리 스키마 설계

49. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. 릴레이션의 모든 튜플을 유일하게 식별하지만 최소성은 만족하지 않는 키는?

- ① 기본키
- ② 슈퍼키
- ③ 외래키
- ④ 후보키

50. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. 정규화의 필요성과 관련성이 가장 낮은 방침을 고르면?

- ① 삽입·삭제·갱신 이상 최소화
- ② 테이블 간 불일치 위험 감소
- ③ 데이터 구조의 안정성 향상
- ④ 중복 데이터의 적극적 확대

51. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. 릴레이션 R1의 외래키 값을 변경할 때 그 외래키가 참조하는 R2의 기본키와 일치하도록 유지해야 하는 제약은?

- ① 참조 무결성
- ② 정보 무결성
- ③ 고유 무결성
- ④ NULL 제약

52. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. 정규화되지 않은 릴레이션에서 발생하는 이상 현상에 관한 기술로 틀린 설명을 고르면?

- ① 삭제 이상은 한 사실을 지우다 필요한 다른 사실까지 함께 사라지는 현상이다.
- ② 삽입 이상은 불필요한 값을 함께 넣지 않으면 원하는 사실을 저장할 수 없는 현상이다.
- ③ 갱신 이상은 중복된 일부 행만 수정되어 값이 서로 모순되는 현상이다.
- ④ 종속 이상은 하나의 릴레이션에 함수 종속이 하나 이상 존재하는 현상이다.

53. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. E-R 모델의 구성 요소와 그래픽 기호 연결이 잘못된 것은?

- ① 속성 - 타원
- ② 관계 타입 - 마름모
- ③ 연결선 - 삼각형
- ④ 개체 타입 - 사각형

54. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. 스키마·도메인·인덱스 같은 데이터베이스 객체를 정의할 때 사용하는 DDL 명령은?

- ① CREATE
- ② INSERT
- ③ ALTER
- ④ SELECT

55. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. 로킹 단위(Locking Granularity)에 관한 기술로 타당한 설명을 고르면?

- ① 파일만 잠글 수 있고 레코드나 필드는 잠금 단위가 될 수 없다.
- ② 로킹 단위가 커질수록 병행성은 낮아진다.
- ③ 로킹 단위가 커질수록 병행 제어가 더 복잡해진다.
- ④ 로킹 단위가 작아질수록 필요한 락 수가 줄어든다.

56. R(A)의 행이 1,3이고 S(A)의 행이 1,2일 때 SELECT A FROM R UNION ALL SELECT A FROM S의 결과는?

- ① 1
- ② 3, 2
- ③ 1, 3
- ④ 1, 3, 1, 2

57. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. 관계해석에서 '모든 값에 대하여'를 뜻하는 전칭 한정 기호는?

- ① $\in$
- ② $\forall$
- ③ $\subset$
- ④ $\exists$

58. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. DELETE 명령에 관한 기술로 적절하지 않은 설명을 고르면?

- ① 용도 분류상 DML에 속한다.
- ② 기본 형식은 DELETE FROM 테이블 [WHERE 조건]이다.
- ③ 테이블의 행을 삭제한다.
- ④ WHERE 없는 DELETE는 DROP TABLE과 동일한 효과를 낸다.

59. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. 관계 데이터 모델에서 한 릴레이션에 포함된 튜플의 수를 무엇이라 하는가?

- ① 카티션 곱
- ② 차수(Degree)
- ③ 카디널리티(Cardinality)
- ④ 애트리뷰트(Attribute)

60. 데이터베이스 설계자가 다음 조건을 확인한다. SELECT, UPDATE, INSERT, GRANT를 DDL·DML·DCL로 분류할 때 성격이 다른 하나는?

- ① SELECT
- ② UPDATE
- ③ INSERT
- ④ GRANT

프로그래밍 언어 활용

61. 프로그램과 운영환경을 분석하여 다음 물음에 답한다. 오류 제어에 쓰이는 자동 반복 요청(ARQ) 방식이 해당하지 않는 것을 고르면?

- ① Go-Back-N ARQ
- ② Selective Repeat ARQ
- ③ Non-Acknowledge ARQ
- ④ Stop-and-Wait ARQ

62. 프로그램과 운영환경을 분석하여 다음 물음에 답한다. OSI 7계층의 네트워크 계층에 관한 기술로 적절하지 않은 설명을 고르면?

- ① 패킷에 논리 주소 정보를 사용한다.
- ② 라우터가 경로 선택과 패킷 전달을 수행한다.
- ③ 발신지에서 최종 목적지까지 패킷 전달을 책임진다.
- ④ 인접한 두 노드 사이에서 프레임을 전송한다.

63. C에서 `int a=5,b=3,c=1; printf("%d", (a&&b)+(a||b)+(!c));`의 출력은?

- ① 0
- ② 2
- ③ 5
- ④ 14

64. 프로그램과 운영환경을 분석하여 다음 물음에 답한다. OSI 계층 중 통상적인 PDU 명칭이 메시지(Message)가 해당하지 않는 것을 고르면?

- ① 전송 계층
- ② 세션 계층
- ③ 표현 계층
- ④ 응용 계층

65. Python에서 `text='riTng'`일 때 `print(text[::-1])`의 출력은?

- ① gnTir
- ② riTng
- ③ ot hl
- ④ lh to

66. 프로그램과 운영환경을 분석하여 다음 물음에 답한다. 프로세스 적재와 지역성에 관한 기술로 적절하지 않은 설명을 고르면?

- ① 프로세스 실행 시간보다 페이지 교체 시간이 짧을 때 스레싱이 발생한다.
- ② 스레싱을 막으려면 각 프로세스의 작업 집합에 필요한 프레임을 확보해야 한다.
- ③ 반복문·스택·서브프로그램은 시간 지역성과 관련된다.
- ④ 한 페이지 참조 후 인접 페이지를 참조할 가능성이 높은 성질은 공간 지역성이다.

67. 프로그램과 운영환경을 분석하여 다음 물음에 답한다. Java에서 Random 클래스를 사용해 0~9 난수를 배열에 저장하려 한다. 빈칸에 들어갈 패키지는?

- ① java.net
- ② java.lang
- ③ java.util
- ④ java.io

68. 프로그램과 운영환경을 분석하여 다음 물음에 답한다. Bash 셸의 export에 관한 기술로 적절하지 않은 설명을 고르면?

- ① 변수 값을 화면에 출력하려면 반드시 export를 사용한다.
- ② 인자 없이 export를 실행하면 내보내진 환경 변수를 확인할 수 있다.
- ③ 일반 셸 변수는 export하지 않으면 현재 셸에만 존재한다.
- ④ export한 변수는 자식 프로세스에 환경 변수로 전달된다.

69. Java에서 `int y=0; for(int x=7; x-- > 0){ if(x%3==0) continue; y++; }` 뒤 `y`를 출력한다. 결과는?

- ① 0
- ② 4
- ③ 5
- ④ 7

70. 프로그램과 운영환경을 분석하여 다음 물음에 답한다. TCP/IP 계층 모델에서 TCP가 속하는 계층은?

- ① 전송 계층
- ② 세션 계층
- ③ 데이터 링크 계층
- ④ 인터넷 계층

71. 프로그램과 운영환경을 분석하여 다음 물음에 답한다. Java의 표준 출력 메서드가 해당하지 않는 것을 고르면?

- ① `System.out.printf()`
- ② `System.out.print()`
- ③ `System.out.println()`
- ④ `System.out.printing()`

72. 빈 페이지 프레임 3개에 참조열 7,0,1,2,0,3,0,4,2,3,0,3,2,1,2,0,1,7,0을 FIFO로 처리할 때 페이지 부재 횟수는?

- ① 13
- ② 14
- ③ 15
- ④ 19

73. 프로그램과 운영환경을 분석하여 다음 물음에 답한다. 배치 프로그램 수행 방식 중 미리 정한 조건이 충족될 때만 자동 실행되는 것은?

- ① 이벤트성 배치
- ② On-Demand 배치
- ③ 사용자 배치
- ④ 정기 배치

74. Python에서 `print(4,1,2,sep=',',end='')` 다음에 `print(3,5,sep='/')`를 실행한다. 출력은?

- ① 4,1,23/5
- ② 4 1 23/5
- ③ 4,1,2 3/5
- ④ 4 1 2 3 5

75. 프로그램과 운영환경을 분석하여 다음 물음에 답한다. Java의 예외(Exception)에 관한 기술로 틀린 설명을 고르면?

- ① 존재하지 않는 파일을 열려고 하면 예외가 발생할 수 있다.
- ② 문법 오류 때문에 컴파일이 실패한 경우도 실행 중 예외이다.
- ③ 실행 중 오동작이나 결과에 악영향을 줄 수 있는 오류가 발생할 수 있다.
- ④ 배열 인덱스가 범위를 벗어나면 예외가 발생한다.

76. Python에서 while True 안에서 A, B를 출력한 뒤 break하고 그 아래 C를 출력하도록 작성했다. 반복문 다음에는 D를 출력한다. 실제 결과는?

- ① A, B가 계속 반복
- ② A, B, C만 출력
- ③ A, B, C가 계속 반복
- ④ A, B, D가 한 번씩 출력

77. 프로그램과 운영환경을 분석하여 다음 물음에 답한다. 사용자 수준 스레드가 커널 수준 스레드보다 가질 수 있는 장점은?

- ① 여러 사용자 스레드가 커널 시스템 호출을 동시에 수행할 수 있다.
- ② 커널이 각 사용자 스레드를 독립적으로 스케줄링한다.
- ③ 커널 모드 전환 없이 스레드 전환이 가능해 오버헤드가 작다.
- ④ 한 스레드의 시스템 호출이 블록되어도 커널이 같은 프로세스의 다른 사용자 스레드를 항상 실행한다.

78. 프로그램과 운영환경을 분석하여 다음 물음에 답한다. 페이지 교체 알고리즘이 해당하지 않는 것을 고르면?

- ① NUR
- ② SCF
- ③ LRU
- ④ OPT

79. 프로그램과 운영환경을 분석하여 다음 물음에 답한다. 소프트웨어 프레임워크에 관한 기술로 타당한 설명을 고르면?

- ① 모듈화를 적용할 수 없다.
- ② 애플리케이션의 기본 구조와 공통 기능을 제공해 재사용을 돕는다.
- ③ 구조가 정해져 있으므로 기능 확장이 불가능하다.
- ④ 소프트웨어 아키텍처와 완전히 같은 개념이다.

80. 프로그램과 운영환경을 분석하여 다음 물음에 답한다. 데이터 단편화(Fragmentation)와 재결합(Reassembly)에 관한 기술로 틀린 설명을 고르면?

- ① 송신 측에서 전송 가능한 크기의 작은 블록으로 나누는 과정이 단편화다.
- ② 수신 측에서 조각을 원래 데이터로 복원하는 과정이 재결합이다.
- ③ 단편화로 나뉜 모든 데이터 블록을 계층과 무관하게 프레임이라 부른다.
- ④ 적절한 단편화는 전송과 오류 복구를 효율화할 수 있다.

정보시스템 구축관리

81. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. TCP/IP 위에서 발행-구독 방식으로 동작하며 IoT에서 널리 쓰이는 경량 메시징 프로토콜은?

- ① MQTT
- ② Zigbee
- ③ MTSP
- ④ MLFQ

82. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 기존 컴포넌트를 조합해 새 애플리케이션을 만들고 재사용으로 시간과 노력을 줄이는 개발 방법론은?

- ① Agile 방법론
- ② CBD 방법론
- ③ 구조적 방법론
- ④ 정보공학 방법론

83. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. CMMI의 성숙도 단계에 포함되지 않는 것은?

- ① 반복(Repeatable)
- ② 초기(Initial)
- ③ 관리(Managed)
- ④ 정의(Defined)

84. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 대량 데이터에서 변수 사이의 관계와 반복되는 패턴을 찾아내는 분석 기술은?

- ① 데이터 마이닝
- ② WM-Bus
- ③ 디지털 트윈
- ④ Zigbee

85. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 저장장치를 호스트 버스 어댑터에 네트워크 장비 없이 직접 연결하는 스토리지 구성은?

- ① NAS
- ② N-Screen
- ③ NFC
- ④ DAS

86. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 물리 자산을 소프트웨어의 가상 모델로 표현해 상태를 관찰하고 최적화·예측에 활용하는 기술은?

- ① 디지털 트윈
- ② N-Screen
- ③ 최적화
- ④ 실행 시간

87. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 사용자의 키보드 입력을 몰래 기록해 ID와 비밀번호를 탈취하는 공격은?

- ① 좀비 워
- ② 키 로거 공격
- ③ 워
- ④ 롤백

88. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 대규모 장치가 서로 연결되어 통신 경로를 구성하며 홈네트워킹·공공 안전 등에 활용되는 무선 네트워크 방식은?

- ① 메시 네트워크
- ② 가상 사설망
- ③ 근거리 통신망
- ④ 소프트웨어 정의 경계

89. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 접근통제에 관한 기술로 틀린 설명을 고르면?

- ① 불법 접근과 자원 파괴를 예방한다.
- ② 임의적 접근통제(DAC)는 주체와 객체의 보안 등급을 비교해 권한을 부여한다.
- ③ 역할 기반 접근통제(RBAC)는 사용자의 역할에 권한을 연결한다.
- ④ 주체와 객체 사이의 정보 흐름을 제한한다.

90. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 같은 비밀번호도 서로 다른 해시값으로 저장되게 비밀번호마다 추가하는 임의 값은?

- ① Opcode
- ② Salt
- ③ Pass flag
- ④ Bucket

91. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 소프트웨어 개발 프레임워크 적용의 기대 효과와 관련성이 가장 낮은 방침을 고르면?

- ① 변경 용이성 향상
- ② 품질 보증 향상
- ③ 특정 기술에 대한 종속성 증가
- ④ 개발 편의성 향상

92. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 애자일 방법론의 특징과 관련성이 가장 낮은 방침을 고르면?

- ① 각 단계 산출물이 완전히 확정된 뒤에만 다음 단계로 이동한다.
- ② 개발 참여자 사이의 긴밀한 의사소통을 중시한다.
- ③ 환경과 요구 변화에 빠르게 대응한다.
- ④ 프로젝트 상황에 맞춰 주기적으로 계획을 조정한다.

93. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 침입자가 백도어를 만들거나 중요 설정 파일을 바꿨는지 무결성을 점검하는 도구는?

- ① tcpdump
- ② cron
- ③ netcat
- ④ Tripwire

94. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 클라우드에서 블록체인 개발 환경과 노드 인프라를 제공해 응용 프로그램 구축을 돕는 서비스는?

- ① SDDC
- ② Wi-SUN
- ③ OTT
- ④ BaaS

95. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 경험 많은 전문가 한 명 이상에게 비용 산정을 맡기는 빠르고 편리하지만 주관적일 수 있는 기법은?

- ① Putnam 모형
- ② 전문가 감정 기법
- ③ 델파이 기법
- ④ LOC 기법

96. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 전자 칩처럼 재사용 가능한 소프트웨어 부품을 조립해 시스템을 완성하는 재사용 방식은?

- ① 합성 중심
- ② 생성 중심
- ③ 분리 중심
- ④ 구조 중심

97. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 널 포인터 역참조 취약점을 예방하기 위해 가장 직접적으로 해야 할 일은?

- ① 모든 변수 선언 시 메모리를 0으로 초기화한다.
- ② 포인터를 사용하기 전에 NULL인지 검사한다.
- ③ 자원 반환 코드의 누락 여부만 확인한다.
- ④ 반환된 포인터가 가리키는 주소에 접근할 수 없도록 포인터를 초기화한다.

98. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 사용자가 ID와 비밀번호로 자신이 누구인지 시스템에 증명하는 과정은?

- ① Authorization
- ② Authentication
- ③ Aging
- ④ Accounting

99. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. 프로젝트 일정 관리의 PERT 차트를 가장 잘 설명한 것은?

- ① 작업 간 선후 관계, 경로, 여유 시간과 자원 계획을 네트워크로 분석한다.
- ② 작업 시작과 종료를 막대 길이로 표시한다.
- ③ 시간선 차트라고도 부른다.
- ④ 수평 막대 길이로 각 작업 기간을 나타낸다.

100. 정보시스템 구축·보안 검토에서 다음 항목을 판단한다. Hadoop과 관계형 데이터베이스 사이에서 데이터를 가져오고 내보내도록 설계된 도구는?

- ① APNIC
- ② Topology
- ③ Sqoop
- ④ SDB

답안 기록

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100